1.

// Create variables for the welcome message – Býr til breytur fyrir velkominn skilaboð

var greeting = 'Howdy ';

var name = 'Molly';

var message= ', please check your order: ' ;

// Concatenate the three variables above to create t he welcome message – Býr til breytu sem að tekur gildi allra hina breytanna saman

var welcome = greeting + name + message;

// Create variables to hold details about the sign - Býr til breytu sem að geymir upplýsingar um skiltið

var sign = 'Montague House' ;

var tiles= sign.length;

var subTotal = tiles \* 5;

var shipping = 7;

var grandTotal = subTotal + shipping;

// Get the element that has an id of greeting – nær í þáttinn sem hefur Id’ið ‘greeting’

var el = document .getElementByid('greeting') ;

// Replace the content of that element with the personalized welcome message yfirskrifar innihaldið af þeim hætti með persónulegu velkominn skilaboðum

el .text Content = welcome;

// Get the el ement that has an id of userSign then update its contents - Nær í þáttinn sem er með userSign ID og uppfærir innihald hans

var el Sign = document .getElementByld('userSign ' ))

elSign .textContent = sign ;

// Get the element that has an id of tiles then update its contents - Nær í þáttinn sem er með ‘tiles’ ID og uppfærir innihald hans

var elTiles = document .getElementByid('tiles');

elTiles .textContent = tiles ;

// Get the element that has an id of subTotal then update its contents - Nær í þáttinn sem er með ‘subTotal’ ID og uppfærir innihald hans

var elSubTotal = document.getElementByid('subTotal ' );

el SubTotal .textContent = '$' + subTotal;

// Get the element that has an id of shipping then update its contents - Nær í þáttinn sem er með ‘elSubTotal’ ID og uppfærir innihald hans

var elSubTotal = document .getElementByid('shipping') ;

el SubTotal .textContent = '$' +shipping;

// Get the element that has an id of grandTotal then update its contents - Nær í þáttinn sem er með ‘grandtotal’ ID og uppfærir innihald hans

var elGrandTotal = document.getElementByid( 'grandTotal ') ;

elGrandTotal .textContent = '$ ' + grandTotal;

2. var nofn = ["Gunnar", "Gudmundur", "Karl"];

nofn[2] = "konni";

console.log(nofn);

3. Það eru function sem hafa engin breytu nöfn eins og þessi:  
var funka = function() {

Alert(‘blablabla’);

};

Funka();

4. Þú getur ekki kallað í function expression áður en þú skilgreinir hana, en þú getur kallaði í function declaration áður en þú skilgreinir hana því javascript les allar function declaration áður en hún framkvæmir eitthvern kóða

5. Er þegar function er sett inn í variable og það kallast strax í functionið og returner value í breytuna, þetta er notað bara til að executa einusinni, oft notað til að executa function á eitthverjum tilteknum tíma eða til að koma í vegfyrir að tvær breytur sem að heyta það sama rekast á hvor aðra.

6. text og sum eru global breytur en I breytan í for loopuni er scope

7. útaf því ef breytan er ekki skilgreind verður hún að sjálfum sér global og hægt er að nota hana út fyrir loopuna.

8. í a) kemur error því þú getur ekki margfaldað saman string og int, í b) kemur út string sem er “55”.

9. í result1 kemur error því stringer getur ekki orðið int. í result2 kemur true því “55” er sama og 55.

10.

//Unit of table - hversu mörg table

//Type of calculation (defaults to addition) tegund af reikniaðferð

//Set counter to 1 set teljari á 1

//Message skilaboð

//If the operator variable says addition ef operator er stillt á addition reikniaðferðina þá framkvæmist þessi kóði

//While counter is less than 11- á meðan I er minna en 11 þá keyrir kóðinn

//Calculation - útreikningar

//Add 1 to the counter - bætir alltaf 1 við teljara svo þetta loopi ekki endalaus

//Otherwise - annars, ef þetta er ekki reikniaðferðin addition

//While counter is less than 11 - meðan I er minna en 11 þá keyrir kóðinn

//Calculation - útreikningar

//Add 1 to the counter - bætir alltaf 1 við teljara svo þetta loopi ekki endalaus  
*//* Write the message into the page - útskrifar skilaboðin